



ISTITUTO COMPRESIVO "VIRGILIO"

VIA VIRGILIO, 7 - 53040, ACQUAVIVA DI MONTEPULCIANO (SIENA)

Codice meccanografico: SIIC82000A – Codice Fiscale 90023330526

e-mail: siic82000a@istruzione.it

Sito web: www.icvirgiliomontepulciano.edu.it

Prot. n. 4128 del 17/10/2019

Oggetto: Bando di selezione Esperti e Tutor Avviso Pubblico - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione -Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo specifico 10.2 Azione 10.2.2 – Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa. Codice identificativo Progetto: **10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102** - Scuola Primaria e Secondaria di I grado. CUP: **G77I17000690007**

Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102	Programmazione creativa	€ 5.682,00
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102	Programmazione creativa 2	€ 5.682,00
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102	Atelier FABLAB	€ 7.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102	Cittadini del web	€ 5.682,00

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTA la L. n. 59 del 15/03/1997 concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle Regioni ed agli EE.LL., per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";

VISTO il DPR n. 275 dell'8 marzo 1999 concernente il Regolamento recante Norme in materia di Autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della L. n. 59 del 15/03/1997;

VISTO il D.lgs 165/2001, recante "Norme generali sull'ordinamento del Lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni pubbliche" e ss.mm. e ii. ;

VISTO il D.lgs n. 50/2016 "Codice dei Contratti Pubblici";

VISTA la L. n. 107 del 13/07/2015 concernente "Riforma del Sistema Nazionale di Istruzione e Formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti;

VISTO il D.l. n. 129/2018 "Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo contabile delle Istituzioni Scolastiche";

VISTI i seguenti Regolamenti (UE) n. 1103/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali ed investimenti europei e Regolamento UE n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTO il PON Programma Operativo Nazionale "Per la scuola- competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C (20 14) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;

Firmato digitalmente da SALVATRICE DELAIMO

VISTO l'“Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” a supporto dell’offerta formativa n. 2669 del 03/03/2017;

VISTA le delibere degli OO.CC. con le quali il Progetto è stato assunto nel PTOF 2019/22;

VISTA la Nota MIUR Prot. n. AOODGEFID/28239 del 30/10/2018 di autorizzazione dell’intervento a valere sull’obiettivo/azione Identificativo Progetto 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-102 e il relativo finanziamento di € 24.128,00

VISTA la nomina del RUP effettuata dal Dirigente Scolastico;

VISTI i provvedimenti di formale assunzione al Programma Annuale dei finanziamenti di € 24.128,00 per l’obiettivo/azione 10.2.2A –Pensiero computazionale - S. Primaria e Secondaria di I grado;

VISTA la Delibera del Collegio dei Docenti per la definizione dei criteri di selezione e reclutamento per titoli comparativi degli esperti e dei tutor per la realizzazione dei PON;

VISTA la delibera del Consiglio di Istituto con la quale sono stati deliberati i criteri di selezione e reclutamento per titoli comparativi degli esperti e dei tutor per la realizzazione dei PON;

CONSIDERATO che il percorso formativo di cui al progetto in parola prevede la copertura di n. 4 posti di esperto per 4 moduli di 30 ore cadauno e di n. 4 Tutor d’Aula;

EMANA

il presente Avviso Pubblico per titoli comparativi per la selezione e il reclutamento di n. 4 esperti esterni e n. 4 Tutor d’aula all’Istituto Comprensivo “Virgilio” di Acquaviva, per n. 4 moduli Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado previsti dal progetto.

Il presente Avviso Pubblico è destinato a personale sia interno che esterno all’Istituto Comprensivo - anche in contesto di applicazione del Codice dei Contratti; esso è rivolto sia a persone fisiche, ai sensi del D.lgs 165/01 - art. 7, che a Società, Associazioni e Agenzie private, ai sensi del D.lgs n.50 /2016 e successivi aggiornamenti, con garanzia di applicazione delle priorità, come risultanti dalla tabella seguente.

Il Reclutamento interno ha precedenza sul reclutamento esterno a cui si attinge solo per le tipologie di prestazione e per le figure che non è stato possibile reclutare fra gli interni.

TABELLA DELLE PRIORITÀ

1. Personale interno in servizio presso l’IC Virgilio a tempo indeterminato	Destinatario di lettera di incarico
2. Personale in servizio presso altre Scuole	Destinatario di contratto di prestazione plurima
3. Personale esterno - persona fisica	Secondo quanto previsto dal D.lgs. n.165/2001- art. 7
4. Acquisto servizi da Associazioni - Società - Agenzie private	Secondo quanto previsto dal Codice dei Contratti – D.lgs. n. 50/2016 ART 1

PERIODO DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ, DURATA, DESTINATARI DEI MODULI E OBIETTIVI GENERALI

I moduli verranno svolti, presumibilmente, da Gennaio a Giugno 2020, in orario extracurricolare (Sabato mattina e durante il periodo di sospensione delle attività didattiche che va dal 10 al 14 Giugno 2019). La partecipazione alla selezione comporta l’accettazione, da parte del candidato, ad assicurare la propria disponibilità in tale periodo.

SOTTO-AZIONE 10.2.2A – Scuole del I Ciclo (Scuole Primarie e Secondarie di I Grado)

TITOLO MODULO	DURATA	DESTINATARI
Programmazione creativa	30 ore	Alunni classi quarte Primaria
Programmazione creativa 2	30 ore	Alunni classi quinte Primaria e prime secondaria 1° grado
Atelier FABLAB	30 ore	Alunni classi quinte Primaria e prime secondaria 1° grado
Cittadini del web	30 ore	Alunni classi quinte Primaria e prime secondaria 1° grado

Obiettivi Generali

Per tutti moduli si individuano i seguenti obiettivi formativi:

- sviluppo dell'imprenditorialità e del lavoro di squadra;
- sviluppo delle capacità di problem solving e problem posing;
- espressione di soluzioni chiare rigorose, ma creative;
- miglioramento delle capacità di ragionamento strategico attraverso la definizione di algoritmi risolutivi, la loro analisi, il controllo degli errori e la ridefinizione di nuove soluzioni e successiva generalizzazione;
- approccio al making in forma laboratoriale per lo sviluppo di attività concrete di artigianato e robotica.

Contenuti

Il percorso partirà da attività concrete per arrivare all'astrazione, attraverso fasi di rappresentazione, decomposizione, debugging e generalizzazione.

In riferimento ai concetti chiave del pensiero computazionale, il modulo comprenderà i seguenti contenuti:

- percorsi di apprendimento condivisi in classe;
- uso di strumenti di coding by gaming online;
- sviluppo di competenze computazionali di base;
- identificazione e scrittura di istruzioni sequenziali;
- esecuzione di sequenze di istruzioni elementari;
- programmazione visuale a blocchi;
- uso di strumenti per la grafica 3 d
- riconoscimento nel procedimento di soluzione algoritmica di un problema gli elementi strutturali fondamentali: sequenza, scelta condizionata, iterazione;
- rappresentazione di dati o risultati di un problema mediante l'uso di tabelle, alberi o grafi;
- programmazione di un robot per svolgere compiti predeterminati in ambiente conosciuto;
- verifica e correzione del codice.

Metodologie

Il modulo si svilupperà attraverso metodologie connesse all'attività laboratoriale, volte alla realizzazione di progetti (project-based learning) e all'apprendimento attraverso la pratica (learning by doing and learning by creating). Gli studenti realizzeranno un prodotto finale (video/spot) partendo dalla progettazione e creazione di contenuti condivisi, studiati, sperimentati e attuati. Saranno privilegiate le metodologie cooperative learning e peer teaching, volte a sviluppare le competenze trasversali e le attitudini quali problem solving, comunicazione, collaborazione, creatività, spirito critico, empatia, autoconsapevolezza.

ART. 2 - CRITERI DI SELEZIONE E RECLUTAMENTO ESPERTI

Il reclutamento avverrà per titoli comparativi e in base alle priorità indicate nella tabella sottostante, previo accertamento dei requisiti dichiarati dal candidato.

Titoli di ammissibilità:

1. Docente laureato con esperienza nella didattica laboratoriale digitale e multimediale;
2. Docente con esperienza nella didattica laboratoriale digitale e multimediale

TABELLA VALUTAZIONE DEI TITOLI

Titoli culturali	Punteggio
Laurea specifica: Laurea in informatica o affine	20 punti
Altre Lauree: Laurea triennale	10 punti
Laurea Specialistica/Magistrale	15 punti
Altri titoli attinenti alla figura richiesta (master/specializzazione/Perfezionamento/dottorato di ricerca)	2 punti per ogni titolo (Max 6 punti)
Titoli professionali	Punteggio
Partecipazione a corsi di formazione attinenti alla figura richiesta, in qualità di docente	2 punti per ogni corso (Max 6 punti)
Partecipazione a corsi di formazione attinenti alla figura richiesta, in qualità di Discente	1 punto per ogni corso (Max 3 punti)
Esperienze pregresse in qualità di docente con esperienza nella didattica laboratoriale digitale e multimediale	1 punto per anno scolastico (Max 7 punti)
Incarico in qualità di animatore digitale	1 punto per anno scolastico (Max 3 punti)
Pubblicazioni	Punteggio
Testi specifici	1 punto per pubblicazione (Max 5 punti)
Articoli e riviste	0,5 punti per attività (Max 2 punti)

ART 3 - CRITERI DI SELEZIONE E RECLUTAMENTO TUTOR D'AULA TABELLA VALUTAZIONE DEI TITOLI: Tutor

Titolo	Punteggio
Docente IC VIRGILIO	Punti 20
Altri titoli	Punteggio
Docenza presso IC VIRGILIO nell'ordine di scuola per cui si concorre (infanzia / primaria)	1 punto per anno scolastico (max 6 punti)
Docenza nell'ordine di scuola per cui si concorre (infanzia	0, 5 per anno scolastico (max 5 punti)

/ primaria)	
Specializzazione nell'insegnamento coerente con il progetto	2 punti per ogni specializzazione (max 6 punti)
Progettazione PON	6 punti
Progetti realizzati all'interno dell'IC VIRGILIO coerenti con il presente Avviso	1 punto per ogni progetto (max 3 punti)
Altre certificazioni pertinenti con l'Avviso	1 punto per ogni certificazione (max 3 punti)

ART 4 - COMPITI DELL'ESPERTO

L'Esperto dovrà elaborare un piano di lavoro partendo dal Progetto presentato dalla Scuola da cui risultino i contenuti, le modalità, i tempi e gli strumenti che garantiranno l'effettiva realizzazione del Progetto. L'Esperto deve collaborare con il Tutor e deve essere in possesso delle conoscenze, competenze ed esperienze specifiche richieste dai singoli Moduli. L'Esperto:

- Predisporre, in collaborazione con il Tutor, una programmazione dettagliata dei contenuti dell'intervento;
- Inserisce i dati di propria competenza relativi all'attività svolta nel Modulo, il calendario, le prove di verifica e i materiali prodotti nel sistema GPU;
- Partecipa alle riunioni programmate dall'Istituzione Scolastica in merito alla realizzazione del modulo e tale attività rientra nel suo incarico.

ART 5 - COMPITI DEL TUTOR

Il Tutor d'aula ha il compito di facilitare i processi di apprendimento degli allievi e collaborare con i docenti esperti nella conduzione delle attività dei moduli didattici. In tutti i casi è indispensabile il possesso della competenza informatica. Il tutor d'aula partecipa con gli esperti alla valutazione/certificazione degli esiti formativi degli allievi. In particolare:

- Collabora con l'esperto alla realizzazione del progetto didattico inerente il modulo;
- Affianca il docente esperto responsabile della formazione durante le attività didattiche nei giorni, nelle ore e nelle sedi definiti dal calendario del Progetto;
- Cura che nel registro didattico e delle presenze vengano annotate le presenze e le firme dei partecipanti, dell'esperto e la propria, nonché l'orario di inizio e di fine delle attività giornaliere e le attività svolte;
- Collabora per la rilevazione delle competenze in ingresso degli allievi, curando la produzione, la raccolta e l'archiviazione di tutta la documentazione didattica utile alla valutazione complessiva dell'intervento;
- Segnala in tempo reale se il numero dei partecipanti scende di oltre un terzo del minimo;
- Cura il monitoraggio delle presenze al corso, contattando le famiglie degli alunni in caso di assenza ingiustificata e ne sollecita la regolare partecipazione;
- Partecipa alle riunioni periodiche di carattere organizzativo pianificate dal Dirigente Scolastico;
- Mantiene il contatto con i consigli di classe/interclasse di appartenenza degli alunni per monitorare la ricaduta dell'intervento sul curricolare;

- Gestisce la documentazione online della programmazione degli interventi e la relativa documentazione in base a quanto richiesto dal portale dei FSE;
- Consegna a conclusione dell'incarico una relazione finale sull'attività di tutoraggio svolta.

ART. 6 - IMPORTI MODULI DEL PROGETTO – ESPERTI E TUTOR

Il Progetto Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze di base e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 – Competenze di base - prevede i seguenti 4 moduli:

TITOLO MODULO	ESPERTO		TUTOR	
	Ore	Importo	Ore	Importo
Programmazione creativa	30	€ 2100,00	30	€ 900,00
Programmazione creativa 2	30	€ 2100,00	30	€ 900,00
Atelier FABLAB	30	€ 2100,00	30	€ 900,00
Cittadini del web	30	€ 2100,00	30	€ 900,00

ART 7 - DURATA DELL'INCARICO E COMPENSO

Il compenso orario è stabilito in € 70,00 (settanta/00) per l'Esperto e in € 30,00 (trenta/00) per il Tutor. Il suddetto importo è onnicomprensivo di tutte le ritenute previdenziali e fiscali, nonché dell'IRAP (8,50%), della quota INPS ex INPDAP (24,20%) a carico dell'Istituto e ogni altro onere di natura fiscale, previdenziale e assistenziale che dovesse intervenire per effetto di nuove disposizioni normative, anche dell'eventuale quota a carico dell'Istituto.

Il numero di ore per esperti e tutor è quello riportato nella tabella "IMPORTI MODULI DEL PROGETTO – ESPERTI E TUTOR" (Art. 6). Il compenso sarà erogato, per le ore effettivamente svolte, dopo la chiusura del modulo sulla piattaforma GPU.

Le attività oggetto del presente Bando si svolgeranno secondo quanto definito nell'art. 1

Gli appartenenti alla Pubblica Amministrazione debbono esibire regolare autorizzazione dell'Ufficio di servizio allo svolgimento dell'incarico.

ART 8 - MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE E SCADENZE

La documentazione richiesta dovrà pervenire in una delle seguenti modalità:

- Consegna in busta sigillata indirizzata al Dirigente Scolastico dell'IC VIRGILIO. Sulla busta sigillata (consegnata a mano al protocollo o inviata a mezzo raccomandata A/R) dovrà riportare la dicitura "Domanda di partecipazione alla selezione di Esperto/Tutor / Progetto PON – "Pensiero Computazionale e Cittadinanza digitale".

- Invio tramite PEC: SIIC82000A@PEC.istruzione.it

- Invio all'indirizzo di posta elettronica ordinaria: SIIC82000A@istruzione.it

Gli interessati dovranno far pervenire la domanda entro e non oltre il 7/11/2019 alle ore 23:59. Non saranno prese in considerazione domande pervenute oltre il termine di scadenza indicato nel bando e non farà fede il timbro postale di partenza. Farà fede solo la data di arrivo nei termini prescritti. La valutazione sarà effettuata dalla commissione individuata dal Dirigente Scolastico e formalmente nominata con

apposito decreto, a seguito della comparazione dei curricula pervenuti e secondo la tabella di valutazione dei titoli prevista.

La selezione sarà espletata, per ciascun modulo, anche in presenza di un solo curriculum, purché rispondente ai requisiti richiesti per l'affidamento dell'incarico.

All'istanza di partecipazione (Allegato 1), a pena di esclusione, devono essere allegati:

- Curriculum vitae in formato europeo aggiornato;
- Fotocopia di un documento di identità valido;
- Allegato 2 (Tabella valutazione titoli Esperto/Tutor d'Aula);
- Eventuale Autorizzazione dell'Amministrazione di appartenenza.

La presentazione della domanda obbliga espressamente all'accettazione di quanto esplicitato nel presente Bando. Per tutte le figure previste dal Bando, all'interno di ogni fascia di priorità, a parità di punteggio si procederà al sorteggio pubblico per la determinazione dell'ordine nella graduatoria, con informativa agli interessati della data e dell'ora in cui avverrà il sorteggio.

ART. 9 - ESCLUSIONI

Saranno escluse dalla valutazione le domande:

- a) Pervenute oltre i termini previsti
- b) Pervenute con modalità diverse da quelle previste dal presente Bando
- c) Sprovviste di firma
- d) Sprovviste del curriculum vitae in formato europeo e/o allegati richiesti.

ART. 10 - MODALITÀ DI PUBBLICIZZAZIONE E IMPUGNAZIONE

L'istituto Comprensivo VIRGILIO provvederà a pubblicare il presente Avviso sul proprio sito www.icvirgiliomontepulciano.edu.it

Al termine della valutazione delle candidature da parte della Commissione di valutazione, la relativa graduatoria provvisoria sarà pubblicata sul sito della scuola. Della pubblicazione verrà data comunicazione a tutti i candidati all'indirizzo comunicato nell'istanza di partecipazione.

Avverso le graduatorie provvisorie sarà possibile esperire reclamo, entro 5 (cinque) giorni dalla pubblicazione. Trascorso tale termine ed esaminati eventuali reclami, sarà pubblicata la graduatoria definitiva, avverso la quale sarà possibile il ricorso al TAR o ricorso straordinario al Capo dello Stato, rispettivamente entro 60 o 120 giorni dalla pubblicazione stessa.

MODALITÀ DI ACCESSO AGLI ATTI

L'accesso agli Atti, è regolamentato da quanto previsto dalla legge.

RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Il Responsabile Unico del Procedimento è la Dirigente Scolastica Prof.ssa Salvatrice Delaimo.

INFORMATIVA AI SENSI DEL D.LGS 196/03

Ai sensi degli artt. 11 e seguenti del D. L.gs n. 196 del 30 giugno 2003 i dati raccolti saranno trattati per le finalità connesse all'espletamento dei corsi. Il responsabile del trattamento dei dati è la Dirigente Scolastica Prof.ssa Salvatrice Delaimo. Il contraente potrà esercitare i diritti di cui agli artt. 7-8- 9-10 del D.L. 196/2003. Relativamente ai dati personali di cui dovesse venire a conoscenza, nell'espletamento delle proprie funzioni, il contraente è responsabile del trattamento degli stessi ai sensi del D. Lgs. 196/2003.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Salvatrice Delaimo